

ABSTRAK

**DESAIN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENUMBUHKAN MOTIVASI
BELAJAR PADA PEMBELAJARAN MATERI MEKANISME DEBIT DAN KREDIT
BAGI SISWA KELAS XII SEKOLAH MENENGAH ATAS (SMA)**

Hendrik Pratik Nugroho
Universitas Sanata Dharma
2016

Tugas akhir ini bertujuan menghasilkan desain multimedia interaktif untuk menumbuhkan motivasi belajar pada pembelajaran materi mekanisme debit dan kredit bagi siswa kelas XII SMA.

Pembuatan media pembelajaran interaktif ini melalui tiga tahap, yaitu: tahap pra produksi, tahap produksi, dan tahap pasca produksi. Tahap pra produksi adalah tahapan yang berisi prosedur yang harus dilakukan sebelum membuat multimedia pembelajaran interaktif. Tahap produksi adalah tahap yang menjelaskan cara membuat media pembelajaran interaktif. Tahap pasca produksi, berisi tentang prosedur evaluasi kelayakan multimedia.

ABSTRACT

**INTERACTIVE MULTIMEDIA DESIGN TO FOSTER LEARNING MOTIVATION ON
DEBT AND CREDIT MECANISM MATERIAL
FOR ELEVEN GRADE STUDENTS OF SENIOR HIGH SCOOL**

Hendrik Pratik Nugroho
Sanata Dharma University
2016

The aim of this study is to develop interactive multimedia design to foster learning motivation on debt and credit mecanism material for eleven grade senior high school students.

The development of the interactive multimedia design consists three steps, namely pre-production step, production step, and post production step. The pre-production step explains about the procedure that must be done before making theinteractive learning media. The production step explains about the process of making the media. Third post-production step explains about the evaluation procedure of the multimedia appropriateness.

